

トーマスカップ

第31回 東京都選抜6年生サッカー大会 要項

< 大会趣旨 >

- ・ 少年期における子どもたちの健全なる心身の発達を願い、少年サッカーの発展をめざし、東京都全域の交流をはかる。
- ・ 優秀な技能を持つ選手たちにより高いレベルでの試合を経験させ、将来につながるサッカーの基とする。

1. 主 催 公益財団法人 東京都サッカー協会

2. 主 管 東京都少年サッカー連盟

3. 協 賛 リソー教育 グループ

4. 協 力 府中YSS

5. 期 日 2015年11月28日(土) 11月29日(日)

6. 会 場 朝日サッカー場

7. 参加資格 (1) 2015年度(公財)日本サッカー協会第4種加盟チーム内に所属する選手。

(2) 6年生で編成されたチーム

(3) 出場できる選手は、本協会の登録選手証を有するもの及び選手証が 発行されてない時期に公式戦に参加する際は Web 登録の承認済みの写しを代用する。

(4) ブロック内に於ける各大会で優秀選手として選抜された者。

(5) 年間を通してスポーツ保険に加入していること。

8. 試合方法 (1) 16ブロックより各1チーム参加。

(2) 組み合わせは、運営委員会にてブロック委員による抽選で決める。

9. 競技規則 (1) 試合は実施年度「サッカー競技規則」及び「8人制サッカールール」に準ずる。

(2) 競技時間は45分(前中後半各15分)とし、インターバルは3分とする。

(3) リーグ戦の順位 ①勝点 ②得失点差 ③総得点 ④直接対決 ⑤抽選
(勝点 勝ち:3点 分け:1点 負け:0点)

(4) 大会登録選手は24名とする。

(5) 競技は8人制とし、常に両チームとも8人の競技者で試合を行う。(試合開始時に8人が必要)
一方のチームがフィールド上に8人の競技者がいない場合、試合は参考試合とする。

ただし、主審の承認を得て、用具を正すまたは負傷の処置で一時的に、8人未満の場合はその限りではない。

なお、すみやかに復帰または交代して、8人の競技者にするものとする

・競技者が退場を命じられた場合は、交代要員の中から即、競技者を補充することができる。

主審は競技者の補充が行われようとしている間は、試合を停止する。

・試合ごとの登録選手は24名までとし、交代ゾーンを使用する「自由な交代」を採用する。

交代手続きは主審に通知する必要はないが、ゴールキーパーの交代はボールアウトオブプレー中に主審に通知する。

(6) 試合ごとに、登録選手を前半と後半と後半で全員が出場する。

(7) 交替はチームの判断により、試合を続けられないと判断した場合にのみ行える。

前半、後半、後半の選手が交替する。後半もそのまま出場できる。

後半～前半出場選手が交替で出る事ができる。

同一選手の連続出場は、2回までとする。

- (8) 本大会試合中、退場処分を受けたものは、本大会の次の1試合に出場できない。
次の試合はその選手を除いた8名で行う。
退場を命じられた競技者の、それ以降の処置は「規律フェアプレー委員会」で決定する。
(警告回数が2に達した場合も同処置とする。)
なお、ブロック大会の退場、累積警告での未処置の処分は持ち越さない。
- (9) 試合球は4号ボールとする。
- (10) ユニフォームについて
日本サッカー協会「ユニフォーム規程」および「各大会要項」による。
なお、かならずフィールドプレーヤーとなるゴールキーパーのショートおよびストッキングは、試合開始前からフィールドプレーヤーと同じ色彩が良い。ただし、ジャージ、シャツは他の競技者と区別できる色とする。
また、背番号は選手固有の番号とする。

10. 大会参加費 10,000円

11. 表彰 (1) 参加チームに参加賞 (1チーム24名分)
(2) 1位優勝カップ、楯、賞状、個人メダル
2～3位 楯、賞状、個人メダル
(3) 敢闘賞 上位2チーム 賞状及び楯
(4) 優秀選手の表彰 20名を選出表彰する。
※ 選手宣誓 (2014年度 優勝:8ブロック)
優勝旗 8ブロック
優勝カップ返還 8ブロック

12. 注意事項 ・日程の都合上PK戦になった場合、特設コートを使用することがある。

13. その他 ・ハンドブック記載の中央大会参加に関する要件を厳守する。
大会当日会場にくる指導者、保護者、選手、関係者にも徹底する。
・大会期間中の事故については応急処置を行うが、それ以後の対応についてはチームが各自加入しているスポーツ保険などで処理する。
特に、見学、応援などに来る保護者などの事故については自己責任を確認させ、かならず了承を得ること。

東京都少年サッカー連盟では主催する大会や、フェスティバル等の行事に「府中YSS」の協力をいただいております。